Os melhores jogos para PC's

Guerras, sexo, acção, desporto... Nos novos jogos de computador já é possível encontrar qualquer tipo de diversão, com som envolvente 'Dolby Surround', gráficos em 3D e até mesmo imagens reais em lugar de gráficos criados por computador.

Apesar dos jogos para consolas venderem mais do que os destinados a PC's, são vencidos pela tecnologia dos computadores, dado que a velocidade de movimentos, as imagens — com gráficos em 3D — e o som — muitos já incluem *Dolby Surround* — são superiores. Segundo Rui Rodrigues, chefe de redacção da revista *B-Gamer*, "a grande diferença entre as consolas e os PC's está no *hardware*, embora as primeiras estejam a aproximar-se, como acontece com a Dreamcast. Há vantagens e desvantagens em ambos os suportes: a consola é portátil, mas tem menor capacidade de memória, de RAM e gráficos".

Além disso, um computador é mais versátil, ao permitir armazer documentos e arquivos de trabalho. Inclusive, há jogos que são mais apropriados para PC, como os de estratégia ou os simuladores de voo, pois podemos usar acessórios de apoio (volantes ou *joysticks*).

O computador perfeito

Para desfrutar de todas as possibilidades que nos oferecem os jogos, além de actualizar periodicamente o PC à cada vez maior necessidade de memória dos programas utilizados, é preciso cumprir certos requisitos técnicos para poder jogar: o processador deve ser, no mínimo, um Pentium a 90 MHz ou equivalente, com 16 MB de memória RAM, ter uma placa gráfica SVGA — *Super Video Graphics Adapter* — com Bus Local. Mas se o que pretendemos é a máquina ideal, os elementos *de série* devem então ser:

• Monitor. O melhor efeito é obtido com um monitor de 17 polegadas, cujo preço ronda os 80 contos.

• CPU. É conveniente que a placa funcione, no mínimo, a 100 MHz; quanto mais potente for o microprocessador melhor funcionarão os jogos de última geração — para PC's o mais potente do mercado é o Pentium II a 450 MHz, que custa cerca de 140 contos.

É ainda recomendável que a memória RAM não seja inferior a 64 MB e seja do tipo SDRAM — *Synchronous Dinamic Random Access Memory* —, que proporciona uma maior velocidade de execução dos programas. O preço de 64 MB RAM é de aproximadamente 17 contos. Por último, é útil ter um dis-

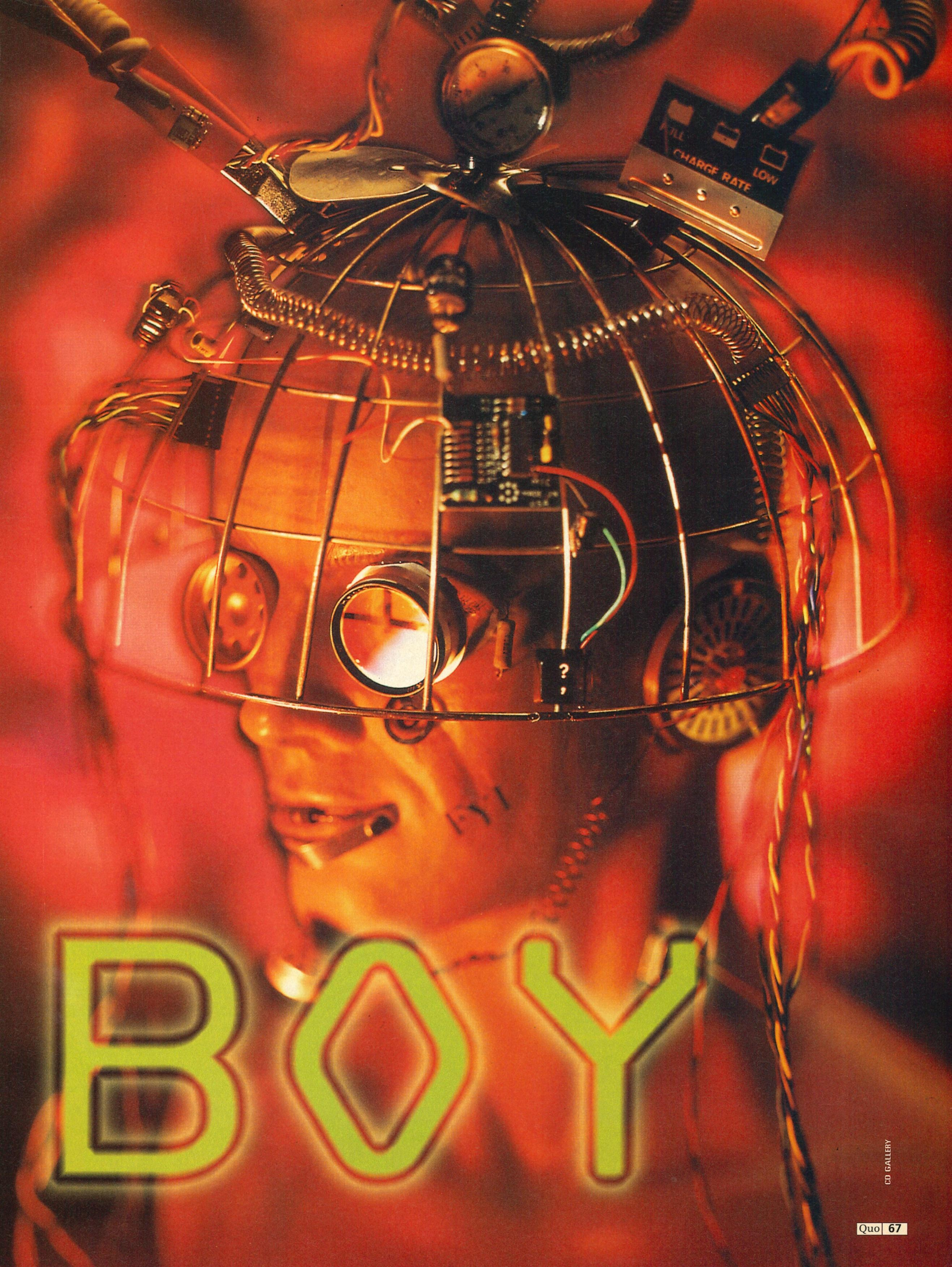
Os jogos mais vendidos *

Também nesta área o mercado marginal prospera: dados internacionais revelam que 7 em cada 10 jogadores usam jogos ilegais.

1. **Fifa 99.** Inclui vários campeonatos europeus, o campeonato português e o Estádio da Luz.
2. **Tomb Raider III.** Lara Croft está de volta, com novos gráficos, movimentos e acessórios.
3. **Hugo Apita o Comboio.** Com jogos iguais aos da televisão: ajudar o Hugo a salvar a família.
4. **Hugo na Neve.** Além de novos jogos na neve, propõe actividades educativas e pedagógicas.
5. **Age of Empires: The Rise of Rome.** Aventura com a ascensão do Império Romano.
6. **The Ring.** Aventura gráfica multimédia inspirada na BD de Druillet e na ópera de Wagner.
7. **Caeser III.** Capacidades de gestão à prova com o desenvolvimento urbano no Império Romano.
8. **Commandos: Behind Enemy Lines.** Estratégia em tempo real baseada em cenários 3D.
9. **Constructor.** Um clássico no seu género que faz delirar os engenheiros.
10. **Colin McRae Rally.** Conduzir o bólide através dos traçados de vários ralis clássicos.

Fonte: Fnac Colombo.
(*) A 1 de Dezembro de 1998.

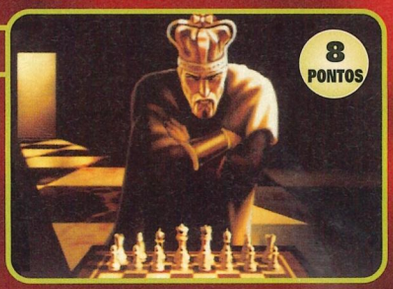
GAME


CHARGE RATE
LOW
BOY

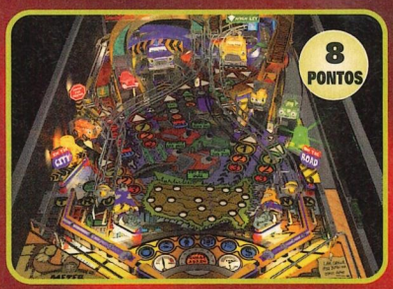
INDEX

Os monitores ultrafinos são mais atractivos, mas

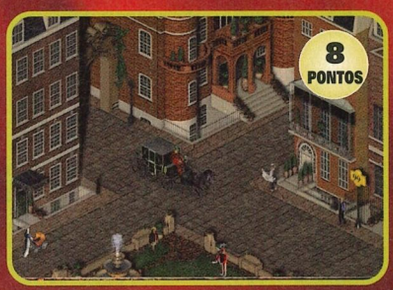
Jogos de Mesa



POWER CHESS 2.0
Um jogo de xadrez em que as peças principais não se limitam à passividade. O Rei é implacável, enquanto a Rainha se revela mais atenciosa e esclarecedora. Para melhorar os nossos conhecimentos sobre o jogo.
Preço: 8.900 escudos. Inforjogos.



PRO PINBALL BIG RACE
As estradas dos Estados Unidos da América servem de mote a este jogo semelhante aos 'flippers', que se desenrola ao longo de dezassete cidades. Possui imagens espectaculares com gráficos de alta resolução.
Preço: 8.900 escudos. Inforjogos.

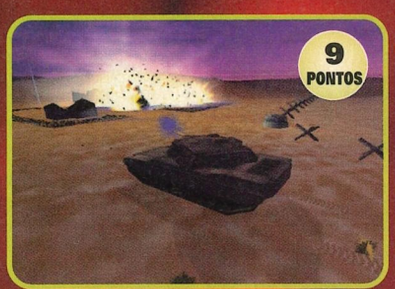


SCOTLAND YARD
O jogo de tabuleiro passa a virtual. Mantém-se, contudo, o mesmo mistério nas ruas de Londres que opõe polícias e ladrões e proporciona o gozo aos amantes dos policiais e do desvendar de uma boa trama.
Preço: 7.900 esc. Infogrames Portugal.

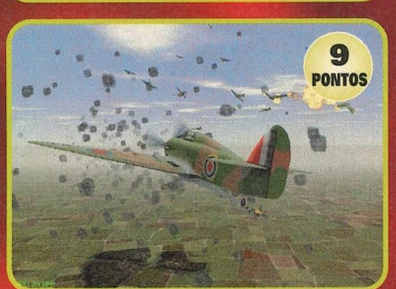
TAMBÉM RECOMENDADOS
Pinball Acade (Microsoft). 4.300 esc.
Larry Casino (Inforjogos). 5.850 esc.
Entertainment Pack (Microsoft). 4.300 esc.

Simuladores de Guerra

COMBAT FLIGHT SIMULATOR
Depois de muitos pedidos, a Microsoft não só colocou metralhadoras nos seus aviões, como nos permite pilotar os 'pássaros' da Segunda Guerra Mundial. Será preciso dizer mais? Com todas estas vantagens, consegue marcar pontos num género bastante competitivo.
Preço: 9.400 esc. Microsoft.



WARGASM
O futuro da guerra passa por aqui. Estratégia e táctica em território a 3D, com tanques que respondem exactamente como os reais. Os efeitos especiais sonoros, visuais e atmosféricos são incríveis. É tão bom, que até se trata de um simulador pretendido pelo Exército. Funciona na perfeição com uma placa 3Dfx.
Preço: 8.990 escudos. Infogrames.



EUROPEAN AIR WAR
As grandes batalhas aéreas que tiveram lugar nos céus da Europa na Segunda Guerra Mundial passam pelo teu PC com este jogo. Tem dezenas de modelos de aviões à escolha (dos aliados ou dos alemães) para pilotar em outras tantas e arriscadas missões, decoradas por cenários de excelente recorte gráfico.
Preço: 8.990 escudos. Ecofilmes.

TAMBÉM RECOMENDADOS
IAF Israeli A.F. (Electronic Arts). 9.990 esc.
World War II Fighters (E. Arts). 9.990 esc.
Pack F16 e Mig 29 (Inforjogos). 9.300 esc.

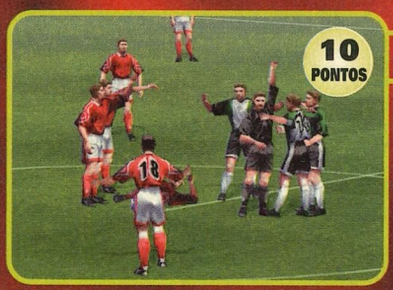
co duro de 3,2 GB — que podemos adquirir por uns 25.500 escudos. O melhor mesmo é utilizar tecnologia *Ultra2 SCSI II*, que facilita a conexão de discos duros com unidades externas e custa cerca de 100 contos, apesar do normal ser uma ligação UltraDMA.

• CD-ROM. Os últimos modelos do mercado — que se vendem em média por 11.500 escudos — são capazes de multiplicar a velocidade normal de leitura por trinta e seis vezes (x36).

• Teclado. Os mais recentes incluem teclas de função específicas que põem em marcha o CD apenas com o carregar do botão. O preço ronda os nove contos.

• Rato. Deve ser preciso e com botões de funções programáveis. Para ter liberdade de movimentos, o melhor é o *Mouse Cordless Plus* da Logitech (8.900 escudos). No próximo ano, aparecerão novos modelos sem cabos e com ligações USB

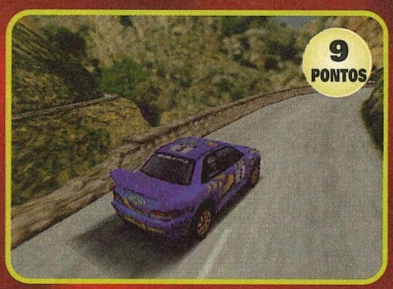
perdem qualidade nos movimentos rápidos de imagem



Simuladores Desportivos

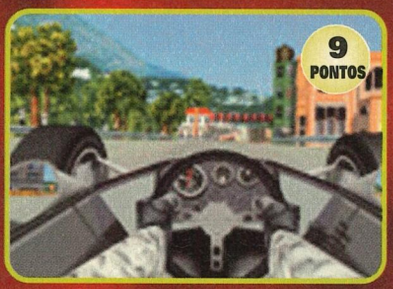
FIFA 99

Rui Costa dá a cara à melhor versão de FIFA, com o campeonato português e o Estádio da Luz. Atenção aos 'replays' de excelente qualidade, aos movimentos completamente fluidos e à possibilidade de fazer transferências. Permite jogar as várias taças europeias e o menu do jogo e instruções são em português.
Preço. 6.990 escudos. Electronic Arts.



COLIN MCRAE RALLY

A simulação como nunca vimos antes — sobretudo, quando jogado com um bom volante, de preferência com o 'Force feedback'. Os vários ralis do campeonato do Mundo e os melhores pilotos. Só falta mesmo o rali português.
Preço. 9.990 escudos. Ecofilmes.



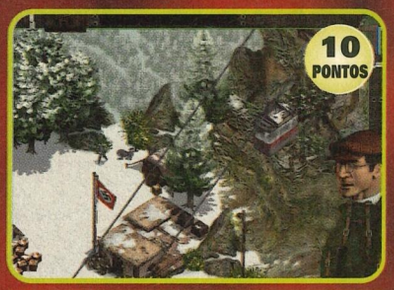
GRAND PRIX LEGENDS

Só não é o melhor simulador do ano devido ao extremo realismo (dificuldade?) da condução. No entanto, uma surpreendente e aliciante viagem ao louco campeonato de Fórmula 1 de 1967. Requer placa 3Dfx .
Preço: 8.900 escudos. Inforjogos.

TAMBÉM RECOMENDADOS

Tiger Woods (Electronic Arts). 6.990 escudos.
Actua Tenis (Inforjogos). 8.900 escudos.
Motocross Madness (Microsoft). 8.500 escudos.

Estratégia



COMMANDOS

Podes comandar sete comandos em missões evocativas da Segunda Guerra Mundial, em terreno a 3D e com excelentes gráficos.
Preço: 7.990 escudos. Ecofilmes.

SETTLERS III

Romanos, egípcios e asiáticos em luta pela conquista do Mundo. Estratégia, gestão, desenvolvimento e animações de qualidade.
Preço: 8.900 escudos. Inforjogos.

RAILROAD TYCOON II

Alia um alto nível visual com dados históricos e gestão de recursos. Completo, é um campeão no género, para fanáticos da gestão e comboios.
Preço: 8.900 escudos. Inforjogos.

TAMBÉM RECOMENDADOS

Wargames (EA). 8.990 escudos.
Age of Empires (Microsoft). 5.600 escudos.

Os gravadores de CD's que permitem fazer cópias de segurança custam cerca de 60 contos

— *Universal Serial Bus* —, um novo patamar no que diz respeito à ligação de periféricos, que permite uma transferência de dados cem vezes mais rápida do que através de uma ficha de série.

O conjunto perfeito

Para completar a máquina, há ainda outros elementos que devemos incluir:

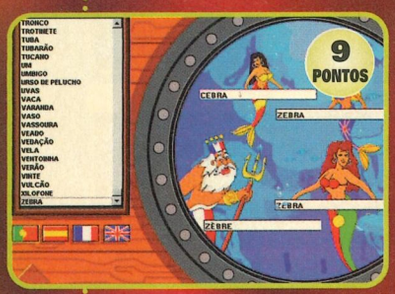
• Comunicações. Para jogar em rede, existem dois sistemas compatíveis com muitos jogos: o primeiro são as redes locais baseadas em placas *Fast Ethernet* de alta velocidade — 100 MB por segundo —, à venda por cerca de sete contos. Mesmo sem placa, pode jogar-se ligando os computadores através de uma ficha de série, embora seja mais lento.

O segundo é a Internet: para isso, necessitamos de um *modem* de 56 KB/seg, que se encontra a partir de 13 contos. Assim, podemos aceder a *software*

FOTOTECA STONE

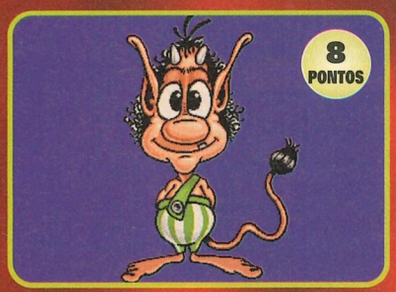
Em alguns cibercafés já se pode jogar em grupo, por aproximadamente 1.000 escudos, através de redes digitais RDIS

Educativos



DICIONÁRIO MÁGICO

Aprender línguas a brincar é o mote deste produto interactivo destinado aos mais novos, mas apreciado por todas as idades. O esquilo Tomás encarrega-se de nos apresentar o Dicionário Mágico e divertir-se com as inúmeras brincadeiras, animações e jogos que surgem pelo caminho.
Preço: 3.990 escudos. Lidel.



HUGO APITA O COMBOIO

O sucesso da televisão é cada vez mais treinado em casa. Estas são as primeiras aventuras de Hugo, embora num segundo CD. Conduzir o herói à sua Hugolina e resgatá-la da maldição de Maldiva junta pais e filhos.
Preço: 9.990 esc. Costa do Castelo.

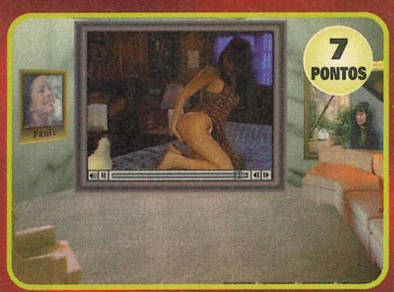
TAMBÉM RECOMENDADOS

Lego - A Ilha (Inforjogos). 5.859 esc.
Aventura no Castelo (Versus). 3.990 esc.
Hugo na Neve (C. do Castelo). 9.990 esc.

Sexo

CHRISTY IN THE WILD

A sensualidade aliada à vertente de jogo, com enigmas para aceder às beldades escondidas. Cerca de uma hora com filmes pornográficos. A curiosidade desta colecção Vivid é possuir a tecla "pânico", que exibe de imediato um 'screen saver' bucólico.
Preço: 1.990 escudos. Vivid Interactive.



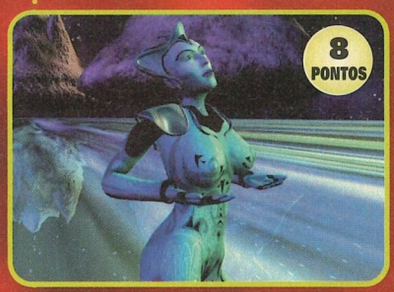
TAMBÉM RECOMENDADOS

Close to the Edge
(Vivid Interactive) 1.990 escudos.
Girld Doing Girls
(Vivid Interactive). 1.990 escudos.

Aventura gráfica

X FILES: THE GAME

Ao longo de sete CD's, somos convidados a descobrir o misterioso desaparecimento dos agentes Mulder e Scully e a seguir as várias pistas e enigmas. Atenção ao som Dolby Surround e à qualidade das imagens reais. Uma referência no segmento.
Preço: 9.990 escudos. Electronic Arts.



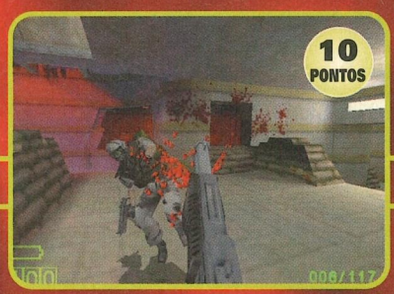
NIGHT LONG

Aventura de contornos épicos que retoma o ambiente vivido em Blade Runner. Aqui, o ambiente é de sabotagem e espionagem. Interacção com diversas personagens animadas e pesquisa em níveis com gráficos de grande detalhe.
Preço: 7.990 escudos. Ecofilmes.

TAMBÉM RECOMENDADOS

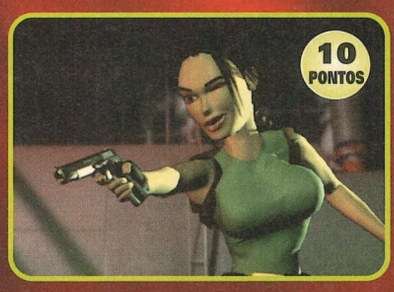
The Ring (Inforjogos). 8.900 esc.
Black Dahlia (Inforjogos). 8.900 esc.
Dark Earth (Ecofilmes). 3.990 esc.
Forbidden City (Infogrames). 7.900 esc.

Acção



HALF LIFE

Uma revolução nos jogos do género. Com gráficos de 65 mil cores, inimigos mais inteligentes e efeitos de luz de cortar a respiração. Tem a vantagem de poder ser jogado em rede com mais de 30 personagens diferentes. Aceita placas 3Dfx.
Preço: 8.900$00. Inforjogos.



TOMB RAIDER III

Lara Croft regressa com mais acção e enigmas, num ambiente a 3D de maior qualidade, em especial na água e areias movediças.
Preço: 9.990 escudos. Ecofilmes.

TAMBÉM RECOMENDADOS

Rainbow Six (Inforjogos).
8.900 escudos.
Sin (Ecofilmes). 8.990 escudos.

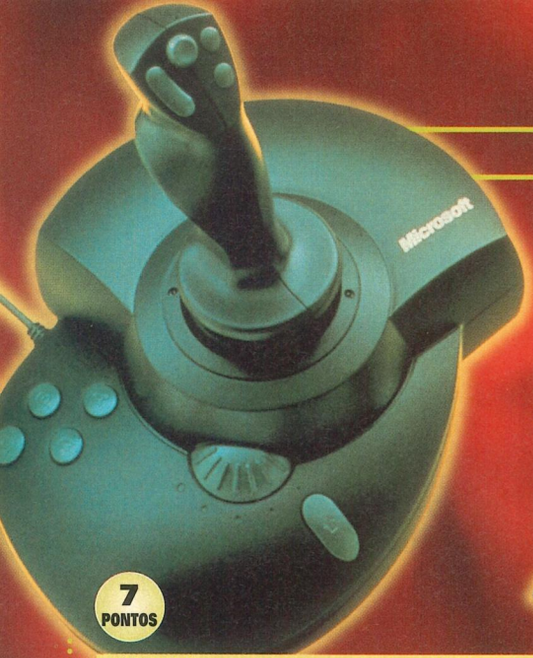
gratuito que nos permite jogar em rede. Apesar das limitações neste meio, existe um bom servidor que agrupa a maior parte dos ciberjogadores e que tem os principais videojogos. Trata-se do Kali, um *site* que se pode encontrar no seguinte endereço: *www.kali.net/*. Outros endereços onde podes jogar em rede são: *www.gamezone.com/* e *www.microsft.com/product/games.htm*.

• **Placa gráfica.** Está no interior da 'mini tower' e faz a gestão das imagens. Apesar de existirem muitas placas de vídeo, as melhores são a *Voodoo 3DFX* da Creative Labs — cujo preço ronda os 45 contos e necessita do suporte de outra placa que se encarregue dos gráficos em 2D, muito embora esteja alimentada com 12 MB de memória vídeo interna — e a *Viper V550* da Diamond, que tem um *chip* de controlo gráfico com um processador de 128 bits com 16 MB de memória que podes adquirir por 40 contos.

• **Placa de som.** A sua função consiste em fazer a gestão de todo o áudio que sai do PC. O sistema *standard* chama-se Sound Blaster e o último modelo é a *Sound Blaster AWE 64*, que produz um sistema de som envolvente e espectacular, semelhante ao que se pode usufruir nas melhores salas de cinema. O seu custo ronda os 45 contos.

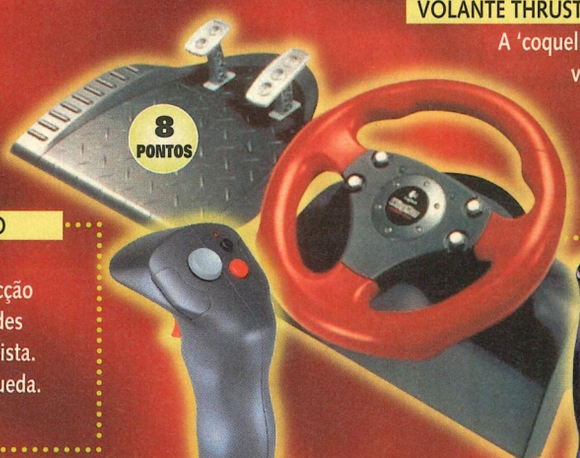
Para grandes aventuras

Graças a estes acessórios de apoio podemos controlar os movimentos, necessários para atingir a perfeição na 'performance' de um jogo, com uma maior precisão. A tecnologia evolui a uma tal velocidade, que a próxima geração (já bastante próxima) serão os 'joysticks' desenvolvidos para interactuar com os jogos através de raios infravermelhos.



JOYSTICK SIDEWINDER FORCE FEEDBACK PRO

A versão FF para pilotar aviões, naves e, claro, automóveis. A sensação de estarmos dentro da acção é-nos dada por vários comandos com sensibilidades para tiro, condução e pilotagem, onde é mais realista. Por exemplo, equilibrar a nave ou inverter uma queda. Preço. 28.500 escudos. Microsoft.



VOLANTE THRUSTMASTER FORCE FEEDBACK

A 'coqueluche' dos acessórios para jogos. Um volante vibratório que reproduz a sensação da condução e dos embates. Possui uma alavanca de mudanças e pedais para travar e acelerar. Só falta mesmo a força G para ser completo. Preço. 40.000 escudos. Inforjogos.

ÓCULOS GLASSTRON PLM-S700 E

Estes novos óculos da Sony apresentam uma imagem de ecrã equivalente a 30 polegadas de monitor convencional. O som envolvente virtual, com um circuito 'Mega Bass' de reforço de graves, chega-nos através de auriculares de botão. Preço. 380.000 escudos. Sony.

JOYSTICK THRUSTMASTER TOP GUN

Trata-se de uma 'arma' séria quando as batalhas se travam nos ares, devido ao seu muito eficaz eixo multidireccional. Possui ainda três botões estrategicamente colocados e um botão de fogo rápido, que permitem uma maior eficácia no controlo das respostas do jogador. Ou seja, com ele, nada, ou quase nada, nos detém. Preço. 6.906 escudos. Inforjogos.

FRAG MASTER

Esta é a ferramenta destinada a superar o teclado em jogos de acção, na primeira pessoa, como Quake, Unreal, Sin ou Half Life. O seu desenho ergonómico torna-o passível de ser agarrado com duas mãos e, ainda por cima, funcionar também como 'rato'. Preço. 18.900 escudos. Inforjogos.

• **Altifalantes.** Para se obter um som *Dolby Surround* (o mais adequado), é necessário instalar uma coluna de graves ou *subwoofer*, uma central, duas dianteiras e duas traseiras.

• **DVD.** Os discos DVD — *Disco Versátil Digital* — multiplicam a capacidade dos CD's, que a seu tempo substituirão, apesar de não existirem ainda muitos jogos neste formato. Um reprodutor DVD-ROM é o ideal para estarmos preparados para o futuro. Os mais recentes oferecem uma velocidade de leitura x5 para discos DVD e x24 para discos CD-ROM. O preço do DVD AWE64 Gold, da Criative Labs, é de 65 contos.

A próxima geração de 'joysticks' não terá cabos e funcionará através de raios infravermelhos

• **Microfone.** Podem encontrar-se a partir de 1.500 escudos. Algumas placas de som já o incluem. Uma das suas utilidades é falar com os companheiros de esquadrão quando se joga em rede com um simulador de voo. Também se pode usar para falar por telefone — por muito menos dinheiro — via Internet.

• **'Joysticks'.** São acessórios importantes para controlar os movimentos. Podemos comprá-los a partir de 15 contos. Os modelos mais recentes incorporam já a tecnologia *Force Feedback*, um sistema que imita a resposta dos jogos mais realistas.

MIGUEL GONÇALVES/C. PONTES

GLOSSÁRIO

Bus Local: Sistema de transmissão de dados das placas de vídeo.

UltraDMA: Acesso Directo à Memória. Sistema mais rápido de transferência de dados.